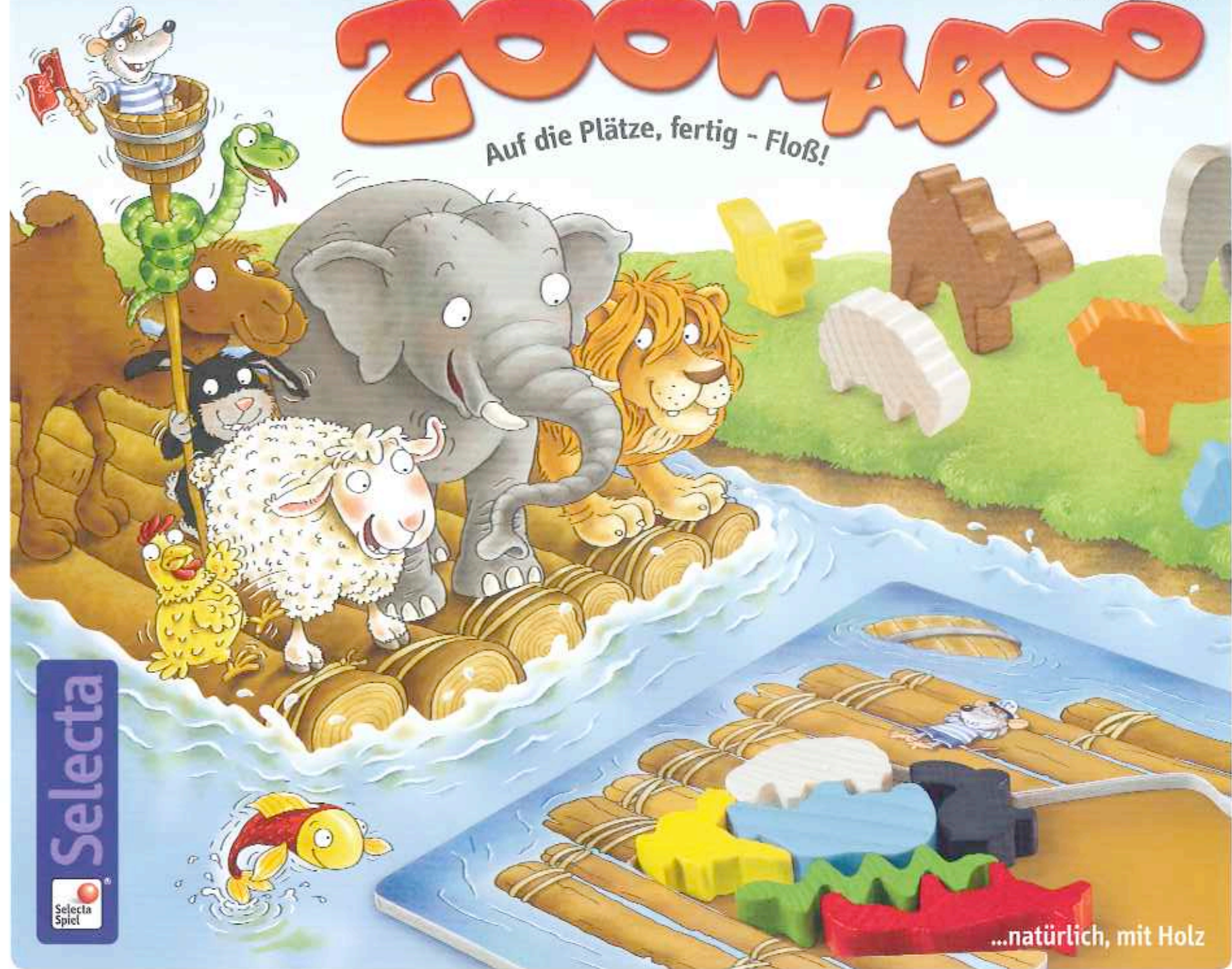


Autor: Carlo A. Rossi

ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

Plons! En daar ligt Eddi de olifant in het water. De andere dieren proesten het uit en giechelen. Manni de muis kronkelt van het lachen. Hij wist meteen dat er geen plaats meer was op het vlot! Zoals elk jaar maken de dieren een vrolijke trip met het vlot over de wilde rivier en zij willen allemaal mee. Maar krijgt echt iedereen wel plaats?



- A Leg de dieren en de stapel vloten op tafel.
- B Leg de overwinningspunten onder handbereik ernaast en zet de zandloper erbij.
- C Meng de dierenkaarten nu goed door elkaar en leg deze in de vorm van een omgedraaide stapel op tafel.
- D Neem nu allemaal een "Ja"-chip en een "Nee"-chip.

Doel van het spel

Het doel is om de juiste schatting te maken hoeveel dieren op een vlot passen.



A



B



C



D

- 1 Leg een vlot goed bereikbaar in het midden.
- 2 Draai nu 10 dierenkaarten om en verdeel deze rond het vlot.
- 3 Zoek nu de bijpassende dieren uit en leg deze op de dierenkaarten.
- 4 Nu beslist ieder voor zich of alle dieren liggend op het vlot passen. Als jullie denken dat er genoeg plaats is, leggen jullie de "Ja"-chip omgedraaid voor jullie neer. Als jullie denken dat niet alle dieren plaats hebben, nemen jullie de "Nee"-chip.
- 5 Als jullie allemaal beslist hebben, draaien jullie de chips tegelijkertijd om.



NL Spelverloop

6 Jullie hebben allemaal op "Ja" getipt? Leg dan een nieuwe kaart neer met een dier erbij en speel verder vanaf 4 .

Jullie hebben allemaal op "Nee" getipt? Vervang dan één dierenkant door een nieuwe en speel dan verder vanaf 3 . Jullie hebben 3x achter elkaar op "Nee" getipt? Raap dan de dieren en de kaarten bij elkaar en speel verder vanaf 2 .

Eén of meer hebben op "Nee" getipt? Dan wordt verdergegaan met 7 .

7 De "Ja"-tippers draaien nu de zandloper om en proberen dan samen alle dieren op het vlot te puzzelen. Na afloop van de tijd wordt geëvalueerd. Belangrijk: leg de dieren in de boot! Opstellen of stapelen is niet toegestaan.



Jullie hebben het binnen de tijd gehaald? Dan gaan de overwinningspunten naar de "Ja"-tippers.

Er was niet genoeg tijd of er waren teveel dieren? Dan gaan de overwinningspunten naar de "Nee"-tippers.

Puntenverdeling:

1^e ronde = telkens 1 punt 4^e ronde = telkens 4 punten

2^e ronde = telkens 2 punten 5^e ronde = telkens 5 punten

3^e ronde = telkens 3 punten 6^e ronde = telkens 6 punten

Op naar de volgende ronde! Pak het vlot uit het spel en leg de dieren weer bij de andere. De dierenkaarten kunnen weer de stapel op. Meng ze goed door elkaar en herhaal het spelverloop vanaf 1 . .

Einde van het spel

Het spel houdt op na zes ronden. De speler of spelers met de meeste overwinningspunten wint/winnen.

1.



2.



3.



4.



5.



6.



NL

Inhoud

6 vloten

30 dieren van hout

30 dierenkaarten

18 overwinningspunten

4 "Ja"-chips

4 "Nee"-chips

1 zandloper

spelregels

Auteur: Carlo A. Rossi

Illustratie: Gabriela Silveira